

# ΑΓΩΝ

## QUÊTES

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## COÛT DES FAVEURS DIVINES

- 1: OUVRIR UN DÉ
- 2: +1D6 SUR UN JET
- 2: RELANCER UN DÉ
- 2: ATTAQUER DE NOUVEAU
- 2: DÉPLACER LE HÉROS D'UNE SECTION
- 3: IGNORER LES MALUS DE BLESSURE
- 3: +1D8 SUR UN JET
- 4: RELANCER UN OU PLUSIEURS DÉS
- 5: ARME DIVINE

## GAGNER DU DESTIN

- 1: ÉVITER LES DÉGÂTS D'UNE ATTAQUE
- 1: EFFACER 4 NIVEAUX DE HANDICAPS
- 1: ACCOMPLIR UNE QUÊTE
- 1: ÊTRE DÉFAIT
- 1: DÉFIER UN DIEU

## RÉCOMPENSES

- QUÊTE COMPLÉTÉE : 1 FAVEUR DIVINE  
 REMPORTER UN CONFLIT : 1 GLOIRE  
 JET LE PLUS HAUT : 1-7 GLOIRE  
 VAINCRE UN SÉIDE : 1 GLOIRE  
 VAINCRE UN PNJ : GLOIRE = PLUS HAUTE BLESSURE INFLIGÉE

## TRAIT HÉROÏQUE

## BONUS HÉROÏQUE

## SERMENTS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

## DÉS D'AVANTAGE

<input type="text"/>
<input type="text"/>

## MANŒUVRES

LES **MANŒUVRES** REMPLACENT L'ATTAQUE. UN SUCCÈS = -2 AU PROCHAIN JET DE LA CIBLE. SI ÉCHÉC, COMPÉTENCE UTILISÉE HANDICAPÉE. ATTAQUANT ET DÉFENSEURS LANCENT NOM ET :  
**TACTIQUE** : RUSE VS PERSPICACITÉ  
**CRI DE GUERRE** : ÉLOQUENCE VS ESPRIT  
**EXPERT MILITAIRE** : SAVOIR VS GRÂCE  
**DÉSARMEMENT** : PUISSANCE VS PUISSANCE (UNE ARME ADVERSE INUTILISABLE PENDANT UN NOMBRE D'ÉCHANGES ÉGAL AUX SUCCÈS OBTENUS).  
**2ÈME ATTAQUE** : UTILISER LES DÉS DE MAIN GAUCHE (ÉPÉE OU JAVELINE) AVEC MALUS DE -2. LES DÉS NE SERVENT PLUS À DÉFENDRE.

## NOM

## ASCENDANCE

## DÉ DE NOM

## ARÊTE

ESPRIT	GRÂCE	PERSPICACITÉ	PUISSANCE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## HABILITÉ

ÉLOQUENCE	MUSIQUE	SAVOIR	SOINS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## SPORT

ATHLÉTISME	CHASSE	LUTTE	RUSE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## COMBAT

TIR	BOUCLIER	ÉPÉE	LANCE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## DÉ D'ARC

## DÉ DE BOUCLIER

## DÉ D'ÉPÉE

## DÉ DE LANCE

## PORTÉE

## DÉ D'ARMURE

## PORTÉE

## PORTÉE

## DÉ DE JAVELINE

## PORTÉE

CASQUE (-1 TIR)

CUIRASSE (-1 MÉLÉE)

JAMBIÈRES (-1 POSITIONNEMENT)

## ÉQUIPEMENT SPÉCIAL

## DESTIN

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12

## DIEU

## COMPÉTENCES FAVORITES

## FAVEUR DIVINE

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## GLOIRE

## PROGRESSION (NON DÉPENSÉE)

## BLESSURES

<input type="checkbox"/>	1	-1 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	2	-1 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	3	-2 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	4	-1 À TOUS LES JETS
<input type="checkbox"/>	5	-2 À TOUS LES JETS
<input type="checkbox"/>	6	-4 À TOUS LES JETS (DÉFAITE)

ADVER.		
ESPRIT GRÂCE	BLESSURES	1
PUISSANCE PERSPICACITÉ		2
ÉLOQUENCE MUSIQUE		3
SAVOIR SOINS		4
ATHLÉTISME CHASSE		5
LUTTE RUSE		6
TIR BOUCLIER	ARMURE	
ÉPÉE LANCE	FAVEUR DIVINE	
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT GRÂCE	BLESSURES	1
PUISSANCE PERSPICACITÉ		2
ÉLOQUENCE MUSIQUE		3
SAVOIR SOINS		4
ATHLÉTISME CHASSE		5
LUTTE RUSE		6
TIR BOUCLIER	ARMURE	
ÉPÉE LANCE	FAVEUR DIVINE	
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT GRÂCE	BLESSURES	1
PUISSANCE PERSPICACITÉ		2
ÉLOQUENCE MUSIQUE		3
SAVOIR SOINS		4
ATHLÉTISME CHASSE		5
LUTTE RUSE		6
TIR BOUCLIER	ARMURE	
ÉPÉE LANCE	FAVEUR DIVINE	
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT GRÂCE	BLESSURES	1
PUISSANCE PERSPICACITÉ		2
ÉLOQUENCE MUSIQUE		3
SAVOIR SOINS		4
ATHLÉTISME CHASSE		5
LUTTE RUSE		6
TIR BOUCLIER	ARMURE	
ÉPÉE LANCE	FAVEUR DIVINE	
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT GRÂCE	BLESSURES	1
PUISSANCE PERSPICACITÉ		2
ÉLOQUENCE MUSIQUE		3
SAVOIR SOINS		4
ATHLÉTISME CHASSE		5
LUTTE RUSE		6
TIR BOUCLIER	ARMURE	
ÉPÉE LANCE	FAVEUR DIVINE	
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		



DÉGÂTS LES PLUS IMPORTANTS  
EN UNE ATTAQUE

JET DE COMPÉTENCE  
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE BÊTES VAINCUES  
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE D'HOMMES VAINCUS  
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE MONSTRES VAINCUS  
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE SÉIDES VAINCUS  
LE PLUS ÉLEVÉ

DÉGÂTS LES PLUS IMPORTANTS  
SUBIS EN UNE ATTAQUE

JOUEUR LE PLUS VALEUREUX



