

# ΑΓΩΝ

**QUÊTES**


**COÛT DES FAVEURS DIVINES**

- 1: OUVRIR UN DÉ
- 2: +1D6 SUR UN JET
- 2: RELANCER UN DÉ
- 2: ATTAQUER DE NOUVEAU
- 2: DÉPLACER LE HÉROS D'UNE SECTION
- 3: IGNORER LES MALUS DE BLESSURE
- 3: +1D8 SUR UN JET
- 4: RELANCER UN OU PLUSIEURS DÉS
- 5: ARME DIVINE

**GAGNER DU DESTIN**

- 1: ÉVITER LES DÉGÂTS D'UNE ATTAQUE
- 1: EFFACER 4 NIVEAUX DE HANDICAPS
- 1: ACCOMPLIR UNE QUÊTE
- 1: ÊTRE DÉFAIT
- 1: DÉFIER UN DIEU

**RÉCOMPENSES**

QUÊTE COMPLÉTÉE : 1 FAVEUR DIVINE

REMPORTER UN CONFLIT : 1 GLOIRE

JET LE PLUS HAUT : 1-7 GLOIRE

VAINCRE UN SÉIDE : 1 GLOIRE

VAINCRE UN PNJ : GLOIRE = PLUS HAUTE BLESSURE INFLIGÉE

**TRAIT HÉROÏQUE**

OEIL VIF

**BONUS HÉROÏQUE**

+2 aux jets de Ruse  
+2 aux jets de Perspicacité

**SERMENTS**

_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	

**DÉS D'AVANTAGE**

_____	
_____	
_____	

**MANŒUVRES**

LES MANŒUVRES REMPLACENT L'ATTAQUE. UN SUCCÈS = -2 AU PROCHAIN JET DE LA CIBLE SI ÉCHEC. COMPÉTENCE UTILISÉE HANDICAPÉE. ATTAQUANT ET DÉFENSEURS LANCENT NOM ET :

**TACTIQUE** : RUSE VS PERSPICACITÉ  
**CRU DE GUERRE** : ÉLOQUENCE VS ESPRIT  
**EXPERT MILITAIRE** : SAVOIR VS GRÂCE  
**DÉSARMEMENT** : PUISSANCE VS PUISSANCE (UNE ARME ADVERSE INUTILISABLE PENDANT UN NOMBRE D'ÉCHANGES ÉGAL AUX SUCCÈS OBTENUS).  
**2ÈME ATTAQUE** : UTILISER LES DÉS DE MAIN GAUCHE (ÉPÉE OU JAVELINE) AVEC MALUS DE -2. LES DÉS NE SERVENT PLUS À DÉFENDRE.

**NOM**

ODYSSÉE

**ARETE**

<b>ESPRIT</b> d6	<b>GRÂCE</b> d4	<b>PERSPICACITÉ</b> d8+2	<b>PUISSANCE</b> d6
---------------------	--------------------	-----------------------------	------------------------

**HABILITÉ**

<b>ÉLOQUENCE</b> d6	<b>MUSIQUE</b> d6	<b>SAVOIR</b> d8	<b>SOINS</b> d8
------------------------	----------------------	---------------------	--------------------

**SPORT**

<b>ATHLÉTISME</b> d6	<b>CHASSE</b> d6	<b>LUTTE</b> d4	<b>RUSE</b> d10+2
-------------------------	---------------------	--------------------	----------------------

**COMBAT**

<b>TIR</b> d10	<b>BOUCLIER</b> d4	<b>ÉPÉE</b> d6	<b>LANCE</b> d6
-------------------	-----------------------	-------------------	--------------------

<b>DÉ D'ARC</b> d8+1	<b>DÉ DE BOUCLIER</b> d8	<b>DÉ D'ÉPÉE</b> 2d6	<b>DÉ DE LANCE</b> d6d8
<b>PORTÉE</b> 5-6	<b>DÉ D'ARMURE</b> d6	<b>PORTÉE</b> 1	<b>PORTÉE</b> 2
<b>DÉ DE JAVELINE</b> d6+1	<b>ÉQUIPEMENT SPÉCIAL</b>		
<b>PORTÉE</b> 2-4	<input type="checkbox"/> CASQUE (+1 TIR) <input type="checkbox"/> CUIRASSE (+1 MÉLÉ) <input checked="" type="checkbox"/> JAMBIÈRES (+1 POSITIONNEMENT)		

**ASCENDANCE**

filis de Laerte

**DESTIN**

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DIEU

**HÉRA**

COMPÉTENCES FAVORITES

Ruse, Esprit, Viser

**FAVEUR DIVINE**

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

**GLOIRE**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PROGRESSION (NON DÉPENSÉE)

_____
-------

**BLESSURES**

	1	-1 AU PROCHAIN JET
	2	-1 AU PROCHAIN JET
	3	-2 AU PROCHAIN JET
	4	-1 À TOUS LES JETS
	5	-2 À TOUS LES JETS
	6	-4 À TOUS LES JETS (DÉFAITE)