

ΑΓΩΝ

QUÊTES

COÛT DES FAVEURS DIVINES

- 1: OUVRIER UN DÉ
- 2: +1D6 SUR UN JET
- 2: RELANCER UN DÉ
- 2: ATTAQUER DE NOUVEAU
- 2: DÉPLACER LE HÉROS D'UNE SECTION
- 3: IGNORER LES MALUS DE BLESSURE
- 3: +1D8 SUR UN JET
- 4: RELANCER UN OU PLUSIEURS DÉS
- 5: ARME DIVINE

GAGNER DU DESTIN

- 1: ÉVITER LES DÉGÂTS D'UNE ATTAQUE
- 1: EFFACER 4 NIVEAUX DE HANDICAPS
- 1: ACCOMPLIR UNE QUÊTE
- 1: ÊTRE DÉFAIT
- 1: DÉFIER UN DIEU

RÉCOMPENSES

QUÊTE COMPLÉTÉE : 1 FAVEUR DIVINE

REMPORTER UN CONFLIT : 1 GLOIRE

JET LE PLUS HAUT : 1-7 GLOIRE

VAINCRE UN SÉIDE : 1 GLOIRE

VAINCRE UN PNJ : GLOIRE = PLUS HAUTE BLESSURE INFLIGÉE

TRAIT HÉROÏQUE

BRAS LONGS

BONUS HÉROÏQUE

+1 portée armes de mêlée
+1 au positionnement en intérieur

SERMENTS

DÉS D'AVANTAGE

MANŒUVRES

LES MANŒUVRES REMPLACENT L'ATTAQUE. UN SUCCÈS = -2 AU PROCHAIN JET DE LA CIBLE SI ÉCHEC. COMPÉTENCE UTILISÉE HANDICAPÉE. ATTAQUANT ET DÉFENSEURS LANCENT NOM ET :

TACTIQUE : RUSE VS PERSPICACITÉ
CRI DE GUERRE : ÉLOQUENCE VS ESPRIT
EXPERT MILITAIRE : SAVOIR VS GRÂCE
DÉSARMEMENT : PUISSANCE VS PUISSANCE (UNE ARME ADVERSE INUTILISABLE PENDANT UN NOMBRE D'ÉCHANGES ÉGAL AUX SUCCÈS OBTENUS).
2ÈME ATTAQUE : UTILISER LES DÉS DE MAIN GAUCHE (ÉPÉE OU JAVELINE) AVEC MALUS DE -2. LES DÉS NE SERVENT PLUS À DÉFENDRE.

NOM

AJAX

ARÊTE

ESPRIT d6	GRÂCE d6	PERSPICACITÉ d6	PUISSANCE d8
---------------------	--------------------	---------------------------	------------------------

HABILITÉ

ÉLOQUENCE d4	MUSIQUE d6	SAVOIR d8	SOINS d6
------------------------	----------------------	---------------------	--------------------

SPORT

ATHLÉTISME d6	CHASSE d6	LUTTE d10	RUSE d6
-------------------------	---------------------	---------------------	-------------------

COMBAT

TIR d4	BOUCLIER d6	ÉPÉE d8	LANCE d8
------------------	-----------------------	-------------------	--------------------

DÉ D'ARC d8+1	DÉ DE BOUCLIER d8	DÉ D'ÉPÉE 2d6	DÉ DE LANCE d6d8
PORTÉE 5-6	DÉ D'ARMURE d8	PORTÉE 1-2	PORTÉE 2-3
DÉ DE JAVELINE d6+1	ÉQUIPEMENT SPÉCIAL		
PORTÉE 2-4	<input checked="" type="checkbox"/> CASQUE (+1 TIR) <input checked="" type="checkbox"/> CUIRASSE (+1 MÉLÉE) <input type="checkbox"/> JAMBIÈRES (+1 POSITIONNEMENT)		

ASCENDANCE

fil de Télamon

DÉ DE NOM

d8

DESTIN

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10 12

DIEU

ARÈS

COMPÉTENCES FAVORITES

Puissance, Lutte, Lance

FAVEUR DIVINE

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

GLOIRE

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PROGRESSION (NON DÉPENSÉE)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

BLESSURES

	1	-1 AU PROCHAIN JET
	2	-1 AU PROCHAIN JET
	3	-2 AU PROCHAIN JET
	4	-1 À TOUS LES JETS
	5	-2 À TOUS LES JETS
	6	-4 À TOUS LES JETS (DÉFAITE)